

Schalter

- EIN/AUS Schalter
- AUTO/AUS/EIN Schalter
- Schieberegler
- Push Button

EIN/AUS Schalter

Funktion

Hier können Sie einen Schalter erstellen um ein Gerät oder eine Steuerung per Hand Ein- oder Ausschalten zu können

Anlegen des Bausteins

- Gehen Sie in der Gerätekonfiguration auf „Regelungen“ und legen mit dem grünen Plus eine neue Steuerungsfunktion an
- Gehen Sie auf „Schalter“ und anschließend auf „EIN/AUS Schalter“

Konfig AUS/EIN Schalter

Name:


?

Schnittstelle:

Wähle Schnittstelle

?

Zurück

 no Log

OK

Name

- Legen Sie einen Namen für den Baustein fest

Schnittstelle

Wählen Sie die Schnittstelle die geschaltet werden soll (Dies kann ein interner Merker sein oder ein physikalischer Ausgang)

Bestätigen Sie mit 2 mal *OK* und anschließend mit *Speichern*

- Sie können sich den Schalter über das Custom View auf Ihre Startseiten legen und nun per Hand Ein- und Ausschalten

AUTO/AUS/EIN Schalter

Funktion

Wenn Sie einen Hysterese Baustein mit der Schnittstelle „Interner Merker“ angelegt haben können Sie diesen Baustein per Hand/Automatik Schalter auslösen

Anlegen des Bausteins

- Gehen Sie in den Geräteeinstellungen auf „Regelungen“ und legen Sie mit dem grünen Plus einen neuen Baustein an
- Wählen Sie „Schalter“ und anschließend „Auto/AUS/EIN Schalter

Konfig Auto/AUS/EIN Schalter

Name:	<input type="text"/>	?
Sensor/Zähler:	<div>Wähle Zähler/Sensor</div>	?
Schnittstelle:	<div>Wähle Schnittstelle</div>	?

Zurück

☐ no Log

OK

Name

- Legen Sie einen Namen für den Baustein fest

Sensor/Zähler

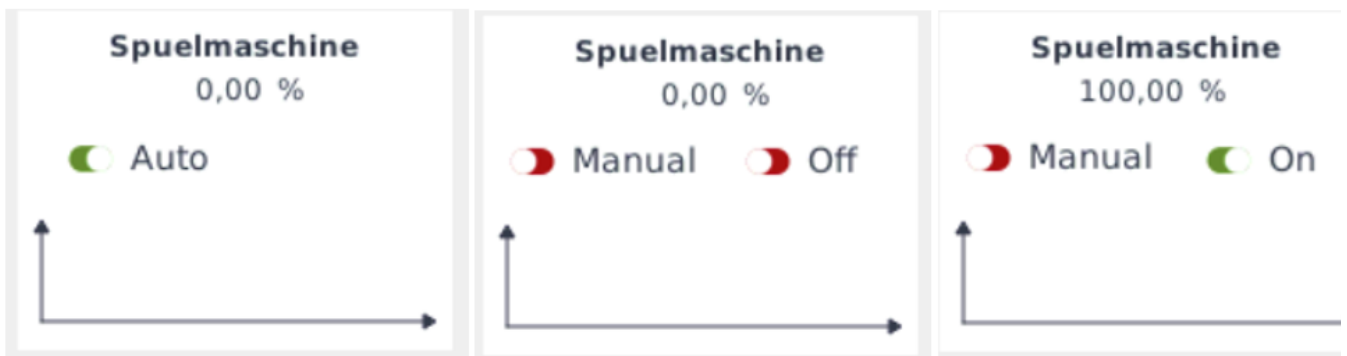
- Wählen Sie den Baustein den Sie als internen Merker angelegt haben (Heizstab oder Hysteresebaustein zum Beispiel)

Schnittstelle

- Wählen Sie hier den physikalischen Ausgang der das Gerät schaltet oder den internen Merker wenn Sie weitere Bausteine vorschalten wollen

Bestätigen Sie mit 2 mal *OK* und anschließend mit *Speichern*

- Sie können sich den Schalter über das Custom View auf Ihre Startseiten legen und nun per Hand Ein- und Ausschalten oder doe Automatikfunktin festlegen



Schieberegler

Funktion

Wenn Sie z.B.: einen Stufenlosen Heizstab verbaut haben und diesem manuell einen Wert vorgeben wollen können Sie diesen Baustein verwenden

- Hierfür muss im Anschluss beim Heizstab Baustein unter "Vorgabe" dieser Schalter hinterlegt werden


Anlegen des Bausteins


- Gehen Sie in der Gerätekonfiguration auf „Regelungen“ und legen mit dem grünen Plus eine neue Steuerungsfunktion an
- Gehen Sie auf „Schalter“ und anschließend auf „Schieberegler“

Schieberegler

Name:	<input type="text" value="Heizstab"/>	?
Min:	<input type="text" value="0"/>	?
Max:	<input type="text" value="100"/>	?
Type:	<div><div>W</div><div>V</div><div>A</div><div>°C</div><div>I</div><div>m/s</div><div>km/h</div><div>%</div></div>	?

Zurück

 no Log

OK 

Name

- Legen Sie einen Namen für den Baustein fest

Min

- Geben Sie hier den niedrigsten Wert ein (Bei einem Stufenlosen Heizstab eignet sich 0-100%)

Max

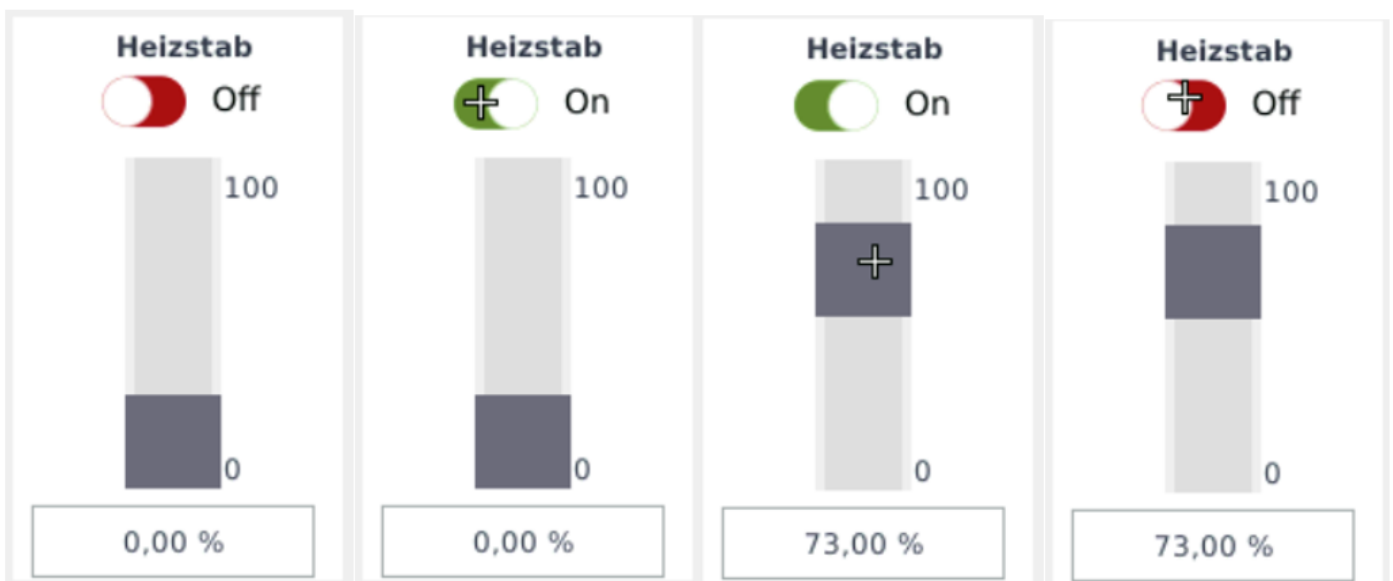
- Geben Sie hier einen Maximalen Wert ein

Type

- Hier legen Sie den Einheitentypen Ihrer vorher angegebenen Werte fest

Bestätigen Sie mit 2 mal **OK** und anschließend mit **Speichern**

- Anschließend gehen Sie z.B.: auf Ihren Heizstab Baustein und legen unter "Vorgabe" diesen Schalter fest
- Sie können sich den Schalter über das Custom View auf Ihre Startseiten legen und nun per Hand Werte vorgeben oder wieder auf Automatik stellen
- (ON Bedeutet es wird der manuell eingestellte Wert angesteuert, OFF Bedeutet es wird der aus dem Baustein berechnete Wert vorgegeben)



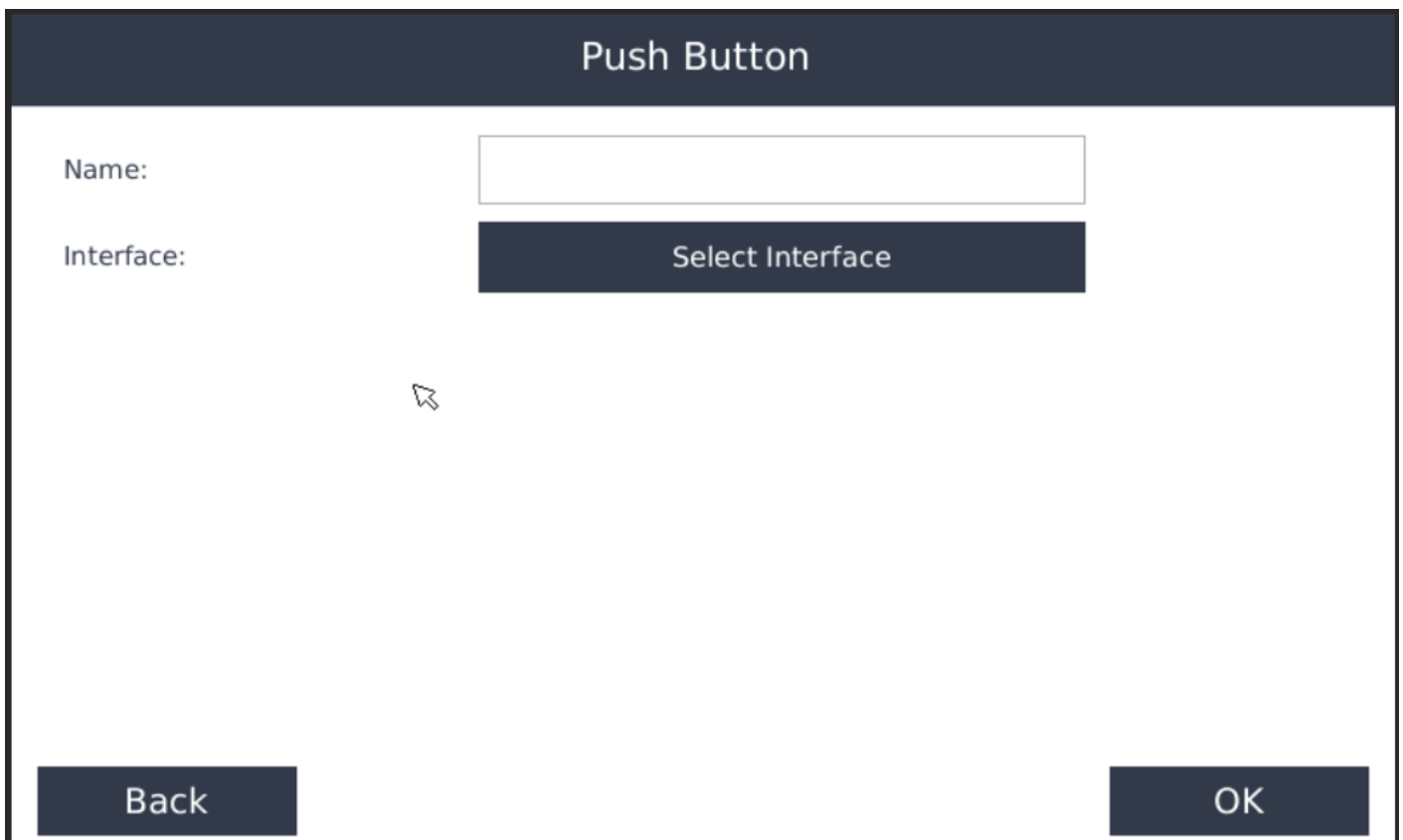
Push Button

Funktion

Hier können Sie einen Taster realisieren der einen Ein Befehl für kurze Zeit sendet wenn Sie Ihn drücken

Anlegen des Bausteins

- Gehen Sie in der Gerätekonfiguration auf „Regelungen“ und legen mit dem grünen Plus eine neue Steuerungsfunktion an
- Gehen Sie auf „Schalter“ und anschließend auf „Push Button“



The screenshot shows a configuration window titled "Push Button". It contains two input fields: "Name:" with an empty text box, and "Interface:" with a button labeled "Select Interface". At the bottom of the window, there are two buttons: "Back" on the left and "OK" on the right. A mouse cursor is visible over the main area of the dialog.

Name

- Legen Sie einen Namen für den Baustein fest

Interface

- Wählen Sie hier einen Internen Merker aus oder einen physikalischen Ausgang

Bestätigen Sie mit 2 mal *OK* und anschließend mit *Speichern*