

Berechnung

Funktionsweise

Sie wollen eine Berechnung mit Sensoren, Zählern oder Merkern durchführen, dann müssen Sie wie folgt vorgehen

Anlegen des Bausteins

- Gehen Sie in der „Gerätekonfiguration“ auf „Regelungen“.
- Legen Sie mit dem „grünen Plus“ eine neue Steuerungsfunktion an.
- Drücken Sie den Button „Funktionen“.
- Legen Sie den „Berechnung“ Funktionsbaustein an.

The screenshot shows a VNC window titled 'SmartDog VNC' with a taskbar at the top. The main window is titled 'Rechnen mit Zählern/Sensoren' and contains the following fields and controls:

- Name:** A text input field containing 'Calc Leistung Heizstab 1'.
- Max:** A text input field containing '20000' and a green button labeled 'Ergebnis nur positiv'.
- Typ:** A dropdown menu showing 'Energie [W]'.
- Formel:** A text input field containing 'Heizstab 1 / 100 * 20000' and a blue button with a left arrow.
- Beispiel:** A text area showing the calculation '(1)/100*20000 = 200,000'.
- Neu:** A row of buttons: '0...9', 'var', '+', '-', '*', '/', '(', and ')'. There is a question mark icon to the right.
- Schnittstelle:** A dropdown menu showing 'DO_VIRTUAL'.

At the bottom of the window, there are three buttons: 'Zurück' (left), 'Log Portal' (center, with a green toggle switch), and 'OK' (right).

Name

- Hier legen Sie einen Namen für den Baustein fest “ z.B.: „Temperatur“ ein.

Max

- Hier legen Sie den maximalen Wert ein der ausgegeben werden darf, mit dem Button daneben können Sie festlegen ob negative Werte auch erlaubt sind

Typ

- Bei „Type“ wählen Sie den Wert, den Sie ausgeben wollen z.B.: °C

Formel

- Geben Sie bei „Formel“ den zu berechnenden Wert ein.
- Sie können fixe Zahlen vorgeben, oder unter [var] andere im System hinterlegte oder berechnete Werte verwenden und Werte addieren, subtrahieren, multiplizieren und dividieren.

Schnittstelle

- Bei „Schnittstelle“ steht immer „DO_Virtual“ zur Auswahl. Dies bedeutet es wird ein interner Merker erstellt mit dem Sie weitere Regelungen realisieren können.

Bestätigen Sie 2-mal mit *OK* und anschließend mit *Speichern*

Revision #3

Created 9 January 2024 10:43:55 by Philipp Kreutzer

Updated 21 October 2024 12:42:59 by Philipp Kreutzer